



# JOGOS UC

## Regulamento 3x3 Basquetebol

### **Artigo 1º - Participação**

A participação assume a aceitação dos regulamentos divulgados e é realizada através da inscrição de uma equipa.

### **Artigo 2º - Equipa**

- 1) Cada equipa deverá ser constituída por 3 (mínimo) a 5 (máximo) jogadores(as), podendo ainda fazer-se acompanhar de um(a) treinador(a);
- 2) A forma de constituição das equipas é da exclusiva responsabilidade dos participantes;
- 3) Cada equipa terá a possibilidade de substituir até 2 jogadores(as) ao longo da competição;
- 4) Nenhum(a) jogador(a) poderá jogar em mais do que uma equipa.
- 5) Cada equipa deverá submeter na ficha de inscrição todos(as) os(as) jogadores(as) e agentes desportivos, bem como, nomear um(a) capitão(ã) de equipa;
- 6) As equipas deverão apresentar-se 15 minutos antes do início de cada jogo na mesa da comissão organizadora.

### **Artigo 3º - Duração do Jogo**

- 1) Cada jogo tem a duração de 10 minutos ou 21 pontos (sempre que uma equipa chegue aos 21 pontos o jogo termina mesmo que o tempo de jogo não tenha decorrido na totalidade);
- 2) Um jogo pode terminar imediatamente se, por motivo das faltas, uma equipa fica reduzida a apenas um(a) jogador(a), nesta circunstância à equipa será atribuída derrota com resultado de 21 - 0;
- 3) No final de cada jogo, o(a) capitão(ã) de equipa deverá dirigir-se à mesa da comissão organizadora para assinar o boletim de jogo, confirmando todos os dados contidos no mesmo.

### **Artigo 4º - Equipamento de Jogo**

- 1) O equipamento de todos os elementos da equipa deverá estar de acordo com as regras da modalidade e ser uniforme;

### **Artigo 5º - Calendários e Competição**



- 1) A comissão organizadora é responsável por divulgar atempadamente os horários e locais dos jogos;
- 2) Modelo de competição:
  - i. Fase Intra-Escolas:
    1. Competição interna entre equipas da mesma instituição de ensino para eleger a equipa que irá representar, a mesma, na fase seguinte.
  - ii. Fase Final:
    1. Participam as equipas representantes das instituições de ensino para a definição da equipa vencedora da respetiva edição dos Jogos Universidade de Coimbra.

### **Artigo 6º - Falta de Comparência**

- 1) Se à hora agendada do jogo uma equipa não se apresentar em campo com um mínimo de 2 jogadores(as), é-lhe marcada falta de comparência, sendo atribuída derrota com o resultado de 21 - 0.
- 2) As equipas que faltarem a um jogo, sem aviso prévio, com uma antecedência mínima de 3 dias úteis e sem justificação, são automaticamente eliminadas do torneio.

### **Artigo 7º - Disciplina**

- 1) Sem prejuízo das regras definidas em regulamento desportivo da federação nacional da modalidade, qualquer ato de indisciplina muito grave e/ou grave será penalizado pela comissão organizadora com:
  - a. A penalização na classificação geral da equipa;
  - b. A desclassificação imediata da equipa, sem direito a reclamação.
- 2) No caso de infrações disciplinares previstas como muito graves e/ou graves, para efeitos de penalização e/ou desclassificação de equipa ou jogador(a), serão considerados os regulamentos de disciplina das respetivas federações desportivas.
- 3) Entenda-se por infrações muito graves e/ou graves:
  - a. Agressões;
  - b. Incitamento à indisciplina;
  - c. Prática de jogo violento e outros comportamentos graves;
  - d. Abandono do campo ou mau comportamento coletivo;
  - e. Declarações sobre a arbitragem antes dos jogos;

- f. Declarações sobre a organização das competições;
- g. Falta de comparência a jogos;
- h. Inclusão irregular de jogadores(as);
- i. Ameaças à equipa de arbitragem;
- j. Agressão qualificada de jogadores(as), dirigentes e outros(as) agentes desportivos(as) à equipa de arbitragem;
- k. Comportamentos discriminatórios em função da raça, religião ou ideologia.

### **Artigo 8º - Regras do Jogo**

- 1) O jogo será regulamentado pelas [regras](#) oficiais do 3x3 Basquetebol;
- 2) É da responsabilidade dos árbitros nomeados pela Federação Portuguesa de Basquetebol ou estrutura regional ou distrital equivalente o cumprimento das regras de jogo.

### **Artigo 9º - Desempate**

- 1) Em caso de empate no fim do tempo regulamentar, o jogo deverá ser desempatado através de 3 tentativas de lance livre efetuadas por 3 jogadores(as) diferentes de cada equipa;
- 2) Se o empate persistir será aplicada morte súbita.

### **Artigo 10º - Classificação**

- 1) Para a classificação final serão aplicados os seguintes critérios de pontuação:
  - a. Vitória: 3 pontos;
  - b. Derrota: 0 Pontos.
- 2) Em caso de igualdade de pontos entre duas ou mais equipas serão aplicados os seguintes critérios de desempate:
  - a. A equipa que tiver ganho à equipa com a qual está empatada – confronto direto;
  - b. A equipa que tiver maior diferença no número de pontos marcados e sofridos nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
  - c. A equipa que tiver maior número de pontos marcados nos jogos disputados entre as equipas empatadas;

- d. A equipa que tiver maior diferença no número de pontos marcados e sofridos na totalidade dos jogos disputados;
- e. Em caso de empate na classificação final será disputado um jogo, entre as equipas empatadas, com 3 minutos de duração ou até que uma equipa alcance em primeiro lugar os 6 pontos.

### **Artigo 11º - Outros**

- 1) Os casos omissos no presente regulamento serão decididos pela organização;